



9490

Les systèmes d'éclairage pour zones d'accès difficile de Peli représentent la solution d'éclairage complète pour les premiers intervenants ainsi que pour les applications industrielles et d'aérospatiale. Avec de nombreuses têtes d'éclairage, les systèmes d'éclairage pour zones d'accès difficile peuvent éclairer une scène d'accident ou un terrain de soccer.

- Construit à la manière de Peli
- Indicateur pour signaler une batterie complètement chargée avec un clignotant en cas de niveau faible
- Mât qui peut se déployer avec une rotation de 340 degrés
- Multiples positions de déploiement
- Bandoulière pratique
- Alimentation de 12 volts conçue pour être rapidement remplacée et interchangeable à chaud
- Jusqu'à 6.000 lumens (calculé)
- Jusqu'à 24 heures de fonctionnement
- Système de contrôle intelligent (différents niveaux d'émission lumineuse)



DIMENSIONS

Head (LxWxD)	8.25 x 5.75" x 2.25 (21 x 14.6 x 5.7 cm)
Closed (LxWxD)	20.00 x 6.50" x 11.25 (50.8 x 16.5 x 28.6 cm)
longueur mât	72.00" (182.9 cm)

MATÉRIAUX

Corps	Polypropylène
Tête	Aluminium
Mât	Aluminium
lentille	Polycarbonate (PC)

COULEURS

 Black	 Yellow
---	--

LIGHT SPECS

lumens longue	6000
phares	1
type d'ampoule	LED
nombre de LEDs	10
étalement du faisceau	125°
Indice IP	54

POWER

autonomie longue	3.50 hrs
autonomie moyen	12.00 hrs
autonomie courte	24.00 hrs
type de piles	Sealed Lead Acid (SLA)
Rechargeable	Oui
durée de vie des piles	500 cycles
durée de charge	8 hrs

Indicateur de niveau de la batterie	Full-time battery level display and low battery warning (visible flashing)
fiches primaire	1
volts	12.0v

POIDS

poids	32.00 lbs (14.51 kg)
--------------	----------------------

SWITCH

type de commutateur	Silicone Rubber Keypad
modes d'éclairage	High / Medium / Low / Flashing

ACCESSOIRES



9483
Alimentation



9487
Bandoulière rembourrée



9489
Powerpack



9447
Cordon pour chargeur véhicule CC

Peli

c/ Provença, 388, Planta 7 • Barcelona, Spain 08025 • Phone: +34 934 674 999
info@peli.com • www.peli.com

Document created on 06-18-26